

ESTUDIOS SUPERIORES EN DISEÑO Y PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS

PLAN DE ESTUDIOS

Primer Curso

- Guión y Dirección Artística
- Expresión Plástica
- Modelado 3D I
- Materiales, Shaders e Iluminación
- Tecnología del Videojuego
- Programación I
- Networking

Segundo Curso

- Fundamentos de la Creatividad Estética
- Producción de Audio
- Modelado 3D II (Escultura Digital)
- Animación 3D I
- Análisis de Entornos Virtuales (Engine)
- Sistemas Interactivos
- Entornos Multi-jugador
- Programación II

Tercer Curso

- Cultura del Proyecto
- Post-producción
- Producción Audio-visual
- Animación 3D II
- Character Setup
- Sistemas Expertos IA
- Programación de Dispositivos Móviles

Cuarto Curso

- Prácticas en Empresas
- Proyecto Fin de Carrera